

**JADWAL KULIAH DAN PRAKTIKUM
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
SEMESTER GASAL 2022/2023**

	Sesi	R. 3215	R. 3315	R. 3318
Senin	I	Pengolahan Citra Digital (A) - AJS	Pengantar Teknologi Informasi (B) - AGP/TS	
	II			
	III	Pengantar Kecerdasan Buatan (A) - SYT		
	IV	Pemodelan dan Simulasi (A) - PR		
Selasa	I	Pengantar Kecerdasan Buatan (B) - SYT	Kecerdasan Komputasional (A) - PM	
	II	Statistika (C) - PA	Pengantar Teknologi Informasi (D) - AGP/TS	Teknik Penambangan Data (A) - DK
	III	Pengantar Kecerdasan Buatan (C) - SYT	Pemikiran Desain dan Kreativitas (G) - AGP	Pengantar Teknologi Informasi (A) - DK
	IV			
Rabu	I	Pengantar Kecerdasan Buatan (D) - SYT	Manajemen Proyek Perangkat Lunak (A) - PM	
	II	Statistika (A) - PA	Pengantar Arsitektur Komputer (B) - EDJ	Bahasa Indonesia (G) - BTS
	III	Statistika (D) - PA	Pengantar Arsitektur Komputer (D) - JES	Pengembangan Layanan Berbasis Komputasi Awan (A) - FBP
	IV	Bahasa Inggris Khusus (A) - SSKA		
Kamis	I	Business Intelligence (A) - IW		
	II	Bahasa Indonesia (C) - BTS	Dasar Multimedia (A) - EDJ	Antar Muka Pengguna / Pengalaman Pengguna (C) - YON
	III	Statistika (B) - PA	Manajemen Proyek Perangkat Lunak (B) - HER	Sistem Pendukung Keputusan (A) - PM
	IV			
Jumat	I	Sistem Paralel (A) - PR		
	II	Uncertainty Reasoning (A) - AJS	Pengantar Arsitektur Komputer (A) - EDJ	Antar Muka Pengguna / Pengalaman Pengguna (D) - HER
	III	Kuliah Lapangan (A) - EDU/AGP	Kapita Selekt (B) - EDJ/HS	Kuliah Lapangan (D) - FBP/JES
	IV	Bahasa Inggris Khusus (B) - SSKA		

	Sesi	R. 3327	R. 3415	R. 3421
Senin	I	Komunikasi Interpersonal (A) - EDWI		Informasi dan Struktur Data Teori (A) - EDU
	II		Pendidikan Pancasila (A) - MPK	
	III			
	IV		Ethical Hacking (A) - TA	
Selasa	I	Komunikasi Interpersonal (B) - EDWI	Pengantar Teknologi Informasi (C) - DK/SAS	
	II	Antar Muka Pengguna / Pengalaman Pengguna (A) - YON	Pendidikan Pancasila (B) - MPK	Kuliah Lapangan (B) - HER/VDC
	III	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak (A) - AWR	Pemikiran Desain dan Kreativitas (C) - LBP	Informasi dan Struktur Data Teori (B) - EDU
	IV			
Rabu	I	Komunikasi Interpersonal (C) - EDWI	Bahasa Indonesia (A) - BTS	Antar Muka Pengguna / Pengalaman Pengguna (B) - YON
	II	Pembelajaran Mesin dan Pembelajaran Mendalam (A) - AGP	Pendidikan Pancasila (C) - MPK	Informasi dan Struktur Data Teori (E) - PAM
	III	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak (C) - PAM	Pemikiran Desain dan Kreativitas (E) - VDC	Informasi dan Struktur Data Teori (C) - EDU
	IV			
Kamis	I	Komunikasi Interpersonal (D) - EDWI	Pemikiran Desain dan Kreativitas (D) - VDC	Pemikiran Desain dan Kreativitas (B) - LBP
	II	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak (D) - PAM	Pendidikan Pancasila (D) - MPK	Manajemen Proyek Perangkat Lunak (D) - HER
	III	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak (B) - AWR	Pemikiran Desain dan Kreativitas (H) - AGP	Dasar Multimedia (B) - JOA
	IV			
Jumat	I			
	II	Pemikiran Desain dan Kreativitas (F) - VDC	Pengantar Arsitektur Komputer (C) - JES	Dasar Multimedia (C) - JOA
	III	Manajemen Proyek Perangkat Lunak (C) - HER	Bahasa Indonesia (E) - BTS	Dasar Multimedia (D) - JOA
	IV			

	Sesi	R. 3422	Lab. Komputasi Utara	Lab. Komputasi Selatan
Senin	I			
	II		Informasi dan Struktur Data Praktek (A) - EDU	
	III			
	IV			
Selasa	I	Matematika Dasar (A) - ZEN		
	II	Matematika Dasar (A) - ZEN	Basis Data (A) - FIN	
	III	Informasi dan Struktur Data Teori (D) - PAM	Kuliah Lapangan (C) - BTS/ZEN	
	IV		Informasi dan Struktur Data Praktek (D) - PAM	
Rabu	I		Informasi dan Struktur Data Praktek (B) - EDU	
	II	Matematika Dasar (B) - ZEN	Basis Data (B) - FIN	
	III	Matematika Dasar (B) - ZEN	Basis Data (C) - FIN	
	IV		Informasi dan Struktur Data Praktek (E) - PAM	
Kamis	I			
	II	Matematika Dasar (C) - ZEN	Basis Data (B) - FIN	Pemikiran Desain dan Kreativitas (A) - LBP
	III	Matematika Dasar (C) - ZEN	Pemrograman Basis Data (A) - EDU	
	IV		Informasi dan Struktur Data Praktek (C) - EDU	
Jumat	I			
	II	Matematika Dasar (D) - ZEN		
	III	Matematika Dasar (D) - ZEN		
	IV			

	Sesi	Lab. Informatika Lanjut	Lab. Perangkat Keras	Lab. Perangkat Keras (Mac)
Senin	I			
	II			
	III			
	IV			
Selasa	I		Pemrograman Berbasis Platform (D) - FBP	
	II		Pemrograman Berbasis Platform (D) - FBP	Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis IoT(A)
	III	Projek Pembangunan Perangkat Lunak (A) - JOA		Pemrograman Berbasis Platform (A) - FBP
	IV	Projek Pembangunan Perangkat Lunak (A) - JOA		Pemrograman Berbasis Platform (A) - FBP
Rabu	I			
	II	Kapita Seleкта (A) - YON/SAM		
	III			
	IV			
Kamis	I			Pemrograman Berbasis Platform (B) - FBP
	II	Ekonomi Rekayasa Perangkat Lunak (A) - AWR		Pemrograman Berbasis Platform (B) - FBP
	III	Bahasa Inggris Khusus (C) - VDC		Pemrograman Berbasis Platform (C) - TA
	IV			Pemrograman Berbasis Platform (C) - TA
Jumat	I			
	II			
	III			
	IV			

	Sesi	Lab. Jaringan Komputer
Senin	I	
	II	
	III	
	IV	Jaringan Komputer (A) - FBP
Selasa	I	Pemrograman Web (C) - TA
	II	Jaringan Komputer (B) - JES
	III	Jaringan Komputer (C) - JES
	IV	
Rabu	I	
	II	Jaringan Komputer (D) - TA
	III	Pemrograman Web (D) - AGP
	IV	
Kamis	I	
	II	Pemrograman Web (A) - JES/TS
	III	Pengembangan Game (A) - JES
	IV	
Jumat	I	
	II	Pemrograman Web (B) - AGP/TS
	III	
	IV	

Keterangan:

*** SESI**

- I : 07.00 – 09.30**
II : 10.00 – 12.30
III : 13.00 – 15.30
IV : 16.00 – 18.30
V : 19.00 – 21.30

Yogyakarta, Agustus 2022
Ketua Program Studi Informatika

Thomas Adi P.S., S.T.,M.T.