

**JADWAL KULIAH DAN PRAKTIKUM
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
SEMESTER GASAL 2021/2022**

	Sesi	R. 3215	R. 3315	R. 3318
Senin	I	Komunikasi Interpersonal (A) - EDWI	Pendidikan Pancasila (D) - MUR	
	II	Pengembangan Game (A) - JES	Sistem Operasi (A) - EDJ	Pengantar Teknologi Informasi (D) - AGP
	III			
	IV		Pengolahan Citra Digital (A) - BYD	
Selasa	I	Komunikasi Interpersonal (B) - EDWI		Pemikiran Desain dan Kreativitas (A) - LBP
	II		Dasar Pemrograman - Teori (A) - JOA	Pemikiran Desain dan Kreativitas (E) - LBP
	III	Bahasa Indonesia (A) - BTS	Dasar Multimedia (A) - BYD	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak (A) - AWR
	IV	Bahasa Indonesia (B) - BTS	Dasar Multimedia (B) - BYD	
Rabu	I	Komunikasi Interpersonal (C) - EDWI		Sistem Pendukung Keputusan (A) - PM
	II		Pendidikan Pancasila (B) - MUR	Pemikiran Desain dan Kreativitas (G) - LBP
	III	Bahasa Indonesia (C) - BTS	Pengenalan Pola (A) - BYD	
	IV			
Kamis	I	Komunikasi Interpersonal (D) - EDWI	Manajemen Projek Perangkat Lunak (A) - PM	Pemikiran Desain dan Kreativitas (C) - LBP
	II	Bahasa Indonesia (D) - BTS	Dasar Multimedia (C) - EDJ	
	III	Pengantar Arsitektur Komputer (C) - BYD		Pengantar Teknologi Informasi (A) - JOA
	IV	Pengantar Arsitektur Komputer (D) - BYD	Business Intelligence (A) - IW	
Jumat	I		Pendidikan Pancasila (A) - MUR	
	II		Pengembangan Layanan Berbasis Komputasi Awan (A) - AWR	Pengantar Teknologi Informasi (C) - JOA
	III	Informasi dan Struktur Data - Teori (D) - PAM	Masyarakat Digital (A) - EDJ	Pengantar Teknologi Informasi (B) - JOA
	IV			

	Sesi	R. 3327	R. 3415	R. 3421
Senin	I	Informasi dan Struktur Data - Teori (E) - EDU		Matematika Dasar (B) - AJS
	II	Informasi dan Struktur Data - Teori (C) - PAM	Antar Muka Pengguna / Pengalaman Pengguna (A) - YON	
	III			
	IV			
Selasa	I	Pemikiran Desain dan Kreativitas (B) - VDC	Informasi dan Struktur Data - Teori (A) - PM	Informasi dan Struktur Data - Teori (B) - PM
	II	Pemikiran Desain dan Kreativitas (F) - VDC	Antar Muka Pengguna / Pengalaman Pengguna (B) - YON	Matematika Dasar (D) – ZEN
	III	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak (B) - AWR	Pendidikan Pancasila (C) - MUR	Projek Pembangunan Perangkat Lunak (A) - FBP/AGP
	IV			Projek Pembangunan Perangkat Lunak (A) - FBP/AGP
Rabu	I	Jaringan Komputer (B) - AGP	Antar Muka Pengguna / Pengalaman Pengguna (C) - YON	Matematika Dasar (A) – ZEN
	II	Pemikiran Desain dan Kreativitas (H) - VDC	Statistika (A) - PA	
	III	Jaringan Komputer (A) - FBP	Statistika (D) - PA	
	IV			
Kamis	I	Pemikiran Desain dan Kreativitas (D) - VDC	Antar Muka Pengguna / Pengalaman Pengguna (D) - YON	Uncertainty Reasoning (A) - AJS
	II	Ekonomi Rekayasa Perangkat Lunak (A) - AWR	Statistika (C) - PA	Matematika Dasar (A) – ZEN
	III		Statistika (B) - PA	Matematika Dasar (C) – ZEN
	IV			
Jumat	I	Basis Data (A) - FIN	Basis Data (B) - FIN	Matematika Dasar (B) – AJS
	II	Jaringan Komputer (C) - AGP	Dasar Multimedia (D) - EDJ	Matematika Dasar (D) - ZEN
	III	Jaringan Komputer (D) - AGP		Matematika Dasar (C) - ZEN
	IV	Basis Data (C) - FIN	Basis Data (D) - FIN	

	Sesi	R. 3422	Lab. Komputasi Utara	Lab. Komputasi Selatan
Senin	I			
	II	Administrasi Basis Data (A) - EDU		Kewirausahaan (A) - HER
	III			
	IV		Informasi dan Struktur Data - Praktik (E) - EDU	Kewirausahaan (B) - HER
Selasa	I	Aljabar Linier (A) - AJS	Kapita Seleкта (A) - DK	
	II	Pengantar Kecerdasan Buatan (A) - SYT	Teknik Penambangan Data (A) - DK	Kewirausahaan (C) - HER
	III	Pengantar Kecerdasan Buatan (B) - SYT	Dasar Pemrograman - Praktik (A) - JOA	
	IV		Informasi dan Struktur Data - Praktik (A) - PM	Manajemen Projek Perangkat Lunak (C) - HER
Rabu	I	Administrasi Basis Data (B) - EDU		Bahasa Inggris Khusus (B) - SISKА
	II	Pengantar Kecerdasan Buatan (C) - SYT	Pemrograman Basis Data (A) - EDU	Manajemen Projek Perangkat Lunak (B) - HER
	III	Pengantar Kecerdasan Buatan (D) - SYT		Manajemen Projek Perangkat Lunak (D) - HER
	IV		Informasi dan Struktur Data - Praktik (B) - PM	Kuliah Lapangan (B) - HER
Kamis	I			
	II	Bahasa Inggris Khusus (A) - VDC		
	III		Penjaminan Mutu Perangkat Lunak (C) - PAM	Penjaminan Mutu Perangkat Lunak (D) - PAM
	IV	Administrasi Basis Data (C) - EDU	Informasi dan Struktur Data - Praktik (C) - PAM	Kuliah Lapangan (C) - AGP
Jumat	I	Bahasa Inggris Khusus (C) - SISKА		Kuliah Lapangan (A) - JOA
	II			
	III	Administrasi Basis Data (D) - EDU		
	IV		Informasi dan Struktur Data - Praktik (D) - PAM	

	Sesi	Lab. Perangkat Keras	Lab. Perangkat Keras (Mac)
Senin	I	Pemrograman Berbasis Platform (A) - TA	Pemrograman Berbasis Platform (D) - FBP
	II	Pemrograman Berbasis Platform (A) - TA	Pemrograman Berbasis Platform (D) - FBP
	III		
	IV		Pemrograman Web (D) - JES
Selasa	I	Pemrograman Berbasis Platform (B) - TA	Pengantar Arsitektur Komputer (A) - EDJ
	II	Pemrograman Berbasis Platform (B) - TA	
	III		
	IV		
Rabu	I	Pemrograman Web (A) - TA	
	II	Pemrograman Web (B) - TA	
	III		Pemrograman Web (E) - JES
	IV	Kuliah Lapangan (D) - BTS	
Kamis	I	Pemrograman Berbasis Platform (E) - FBP	Pengantar Arsitektur Komputer (B) - EDJ
	II	Pemrograman Berbasis Platform (E) - FBP	Pemrograman Web (C) - TA
	III		
	IV		
Jumat	I	Pemrograman Berbasis Platform (C) - TA	
	II	Pemrograman Berbasis Platform (C) - TA	Pemrograman Web (F) - JES
	III	Pemrograman Berbasis Platform (F) - FBP	
	IV	Pemrograman Berbasis Platform (F) - FBP	

Keterangan:

*** SESI**

- I : 07.00 – 09.30**
II : 10.00 – 12.30
III : 13.00 – 15.30
IV : 16.00 – 18.30
V : 19.00 – 21.30

Yogyakarta, Agustus 2021
Ketua Program Studi Informatika

Martinus Maslim, S.T.,M.T.