

**JADWAL KULIAH DAN PRAKTIKUM  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA  
SEMESTER GENAP 2020/2021**

	Sesi	R. 3215	R. 3315	R. 3318
Senin	I	Pendidikan Kewarganegaraan (A) - MUR	Kalkulus (C) - AJS	Sosio Informatika (A) – BTS
	II	Dasar Pemrograman (D-Teori) - JOA	Kuliah Lapangan (A) - MRT	Kuliah Lapangan (B) – PAM
	III			
	IV			
Selasa	I	Pendidikan Kewarganegaraan (B) - MUR	Pendidikan Agama (A) - SUR	Kalkulus (D) – AJS
	II	Komputasi Berbasis Biologi (A) - PM	Pendidikan Agama (B) - SUR	Pemikiran Desain dan Kreativitas (A) - LBP
	III	Dasar Pemrograman (C-Teori) - JOA	Interaksi Manusia dan Komputer (A) - YON	
	IV			
Rabu	I	Pendidikan Kewarganegaraan (C) - MUR	Pendidikan Agama (D) - SUR	
	II	Matematika Diskrit (A) - PA	Pendidikan Agama (C) - SUR	Pemikiran Desain dan Kreativitas (C) - LBP
	III	Matematika Diskrit (B) - PA	Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis IOT (A) - EDJ	Sosio Informatika (B) - BTS
	IV		Business Intelligence dan Big Data (A) - IW	
Kamis	I	Teori Bahasa dan Otomata (A) - PM	Pengolahan Citra Digital (A) - BYD	
	II	Dasar Pemrograman (A-Teori) - PM	Dasar Pemrograman (B-Teori) - PM	Matematika Diskrit (C) - PA
	III	Kapita Seleкта (B) - YON		Matematika Diskrit (D) - PA
	IV	Statistika (A) - ZEN		
Jumat	I	Pendidikan Kewarganegaraan (D) - MUR	Kalkulus (A) - ZEN	Pemikiran Desain dan Kreativitas (E) - LBP
	II		Kalkulus (B) - ZEN	Technopreneurship (A) - HER
	III	Kuliah Lapangan (C) - JOA	Kuliah Lapangan (D) - VDC	
	IV	Basis Data (A) - FIN	Basis Data (B) - FIN	Basis Data (C) - FIN

	Sesi	R. 3327	R. 3415	R. 3421
Senin	I	Teknik Penambangan Data (A) - DK		
	II	Perancangan dan Analisis Algoritma (A) - EDU	Bahasa Inggris Khusus (E) - VDC	Pengembangan Game (A) - JES
	III			
	IV		Bahasa Inggris Khusus (F) - VDC	Teori Bahasa dan Otomata (B) - HER
Selasa	I		Bahasa Inggris Khusus (C) - PC	Kapita Selektta (A) - DK
	II	Pemikiran Desain dan Kreativitas (B) - VDC	Rekayasa Perangkat Lunak (A) - AWR	Teori Bahasa dan Otomata (C) - HER
	III	Pengembangan Layanan berbasis Komputasi Awan (A) - AWR	Pengembangan Layanan berbasis Komputasi Awan (B) - AWR	Teori Bahasa dan Otomata (D) - ZEN
	IV			
Rabu	I	Bahasa Inggris Khusus (G) - LBP	Rekayasa Perangkat Lunak (B) - YON	Uncertainty Reasoning (A) - AJS
	II	Pemikiran Desain dan Kreativitas (D) - VDC	Rekayasa Perangkat Lunak (C) - YON	Perancangan dan Analisis Algoritma (B) - EDU
	III			Perancangan dan Analisis Algoritma (C) - EDU
	IV		Bahasa Inggris Khusus (A) - SSKA	
Kamis	I	Bahasa Inggris Khusus (H) - LBP	Bahasa Inggris Khusus (D) - PC	
	II	Pemikiran Desain dan Kreativitas (G) - LBP	Pemikiran Desain dan Kreativitas (H) - VDC	Keamanan Sistem (A) - TA
	III	Perancangan dan Analisis Algoritma (D) - EDU		
	IV			
Jumat	I	Pemikiran Desain dan Kreativitas (F) - VDC	Bahasa Inggris Khusus (B) - SSKA	Pengenalan Pola (A) - BYD
	II			
	III			Pemrograman Basis Data (A) - FIN
	IV			

	Sesi	R. 3422	Lab. Komputasi Utara	Lab. Komputasi Selatan
Senin	I		Machine Learning (A) - YDP	
	II	Pengembangan Game (B) - JES	Pemrosesan Bahasa Alami (A) - YDP	
	III			
	IV			Dasar Pemrograman (D-Praktek) - JOA
Selasa	I			Projek Pengembangan Perangkat Lunak (A) - PAM
	II	Grafika Komputer (A) - SYT		Projek Pengembangan Perangkat Lunak (A) - PAM
	III	Grafika Komputer (B) - SYT		Projek Pengembangan Perangkat Lunak (B) - PAM
	IV			Projek Pengembangan Perangkat Lunak (B) - PAM
Rabu	I	Uncertainty Reasoning (B) - AJS	Projek Pengembangan Perangkat Lunak (J) - JOA	
	II	Grafika Komputer (C) - SYT	Projek Pengembangan Perangkat Lunak (J) - JOA	
	III	Kecerdasan Buatan (A) - SYT	Projek Pengembangan Perangkat Lunak (C) - PAM	Projek Pengembangan Perangkat Lunak (H) - HER
	IV		Projek Pengembangan Perangkat Lunak (C) - PAM	Projek Pengembangan Perangkat Lunak (H) - HER
Kamis	I			
	II	Keamanan Sistem (B) - TA		
	III		Dasar Pemrograman (A-Praktek) - PM	Dasar Pemrograman (C-Praktek) - JOA
	IV		Dasar Pemrograman (B-Praktek) - PM	
Jumat	I		Projek Pengembangan Perangkat Lunak (K) - JOA	
	II		Projek Pengembangan Perangkat Lunak (K) - JOA	
	III			
	IV			

	Sesi	Lab. Perangkat Keras (Mac)	Lab. Perangkat Keras	Lab. Informatika Lanjut
Senin	I	Sistem Digital (D-Teori) - TA	Sistem Digital (C-Teori) - BYD	
	II	Sistem Digital (C-Praktek) - BYD		
	III	Sistem Digital (D-Praktek) - TA		
	IV			
Selasa	I			
	II	Sistem Digital (F-Teori) - JES	Sistem Digital (E-Teori) - EDJ	
	III	Sistem Digital (H-Teori) - JES	Sistem Digital (G-Teori) - EDJ	Projek Pengembangan Perangkat Lunak (D) - MRT
	IV			Projek Pengembangan Perangkat Lunak (D) - MRT
Rabu	I	Sistem Digital (B-Teori) - TA	Sistem Digital (A-Teori) - BYD	
	II	Sistem Digital (G-Praktek) - EDJ		
	III	Sistem Digital (H-Praktek) - JES		Projek Pengembangan Perangkat Lunak (E) - MRT
	IV	Sistem Digital (E-Praktek) - EDJ		Projek Pengembangan Perangkat Lunak (E) - MRT
Kamis	I			
	II		Sistem Digital (I-Teori) - EDJ	
	III	Sistem Digital (I-Praktek) - EDJ		Projek Pengembangan Perangkat Lunak (F) - MRT
	IV			Projek Pengembangan Perangkat Lunak (F) - MRT
Jumat	I			
	II	Sistem Digital (B-Praktek) - TA		
	III	Sistem Digital (A-Praktek) - BYD		Projek Pengembangan Perangkat Lunak (G) - EDU
	IV	Sistem Digital (F-Praktek) - JES		Projek Pengembangan Perangkat Lunak (G) - EDU

Hari	Sesi	Lab. Jaringan Komputer
SENIN	I	Jaringan Komputer (B) - FBP
	II	
	III	
	IV	
SELASA	I	
	II	
	III	Sistem Operasi (A) - TA
	IV	Jaringan Komputer (C) - FBP
RABU	I	
	II	Pengembangan Perangkat Lunak Berbasis Arsitektur Microservices (A) - JLD
	III	Sistem Operasi (C) - FBP
	IV	
KAMIS	I	
	II	Jaringan Komputer (A) - JES
	III	Projek Pengembangan Perangkat Lunak (I) - HER
	IV	Projek Pengembangan Perangkat Lunak (I) - HER
JUMAT	I	
	II	Jaringan Komputer (D) - FBP
	III	Sistem Operasi (B) - FBP
	IV	

**Keterangan:**

**\* SESI**

<b>I</b>	<b>: 07.00 – 09.30</b>
<b>II</b>	<b>: 10.00 – 12.30</b>
<b>III</b>	<b>: 13.00 – 15.30</b>
<b>IV</b>	<b>: 16.00 – 18.30</b>
<b>V</b>	<b>: 19.00 – 21.30</b>

Yogyakarta, Januari 2021  
Ketua Program Studi Informatika

Martinus Maslim, S.T.,M.T.