# JUDUL

(Bold, Kapital 16pt)

**Tugas Akhir**

(Bold, 14pt)

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat Sarjana Komputer**

(Bold, 12pt)



Dibuat Oleh:

(12pt)

**NAMA MAHASISWA  
Nomor Mahasiswa**

(Bold, 12pt)

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

**2020**

(Bold, Kapital 16pt)

# LEMBAR PENGESAHAN

**Judul Skripsi**

**Yogyakarta, Tanggal Bulan Tahun**

**Nama Mahasiswa**

**Nomor Mahasiswa**

****

**Menyetujui,**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pembimbing I** | **Pembimbing II** |
| **Nama dan Gelar Dosen** | **Nama dan Gelar Dosen** |
|  |  |
| **Penguji I**  **Nama dan Gelar Dosen** | |
| **Penguji II** | **Penguji III** |
| **Nama dan Gelar Dosen** | **Nama dan Gelar Dosen** |
|  |  |
|  | |
| **Mengetahui,**  **Dekan Fakultas Teknologi Industri**  **Nama dan Gelar Dekan** | |

# PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Nama Lengkap Mahasiswa

NPM : Nomor Pokok Mahasiswa

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknologi Industri

Judul Penelitian : Judul Tugas Akhir

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas Akhir ini adalah benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa Hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, Tanggal Bulan Tahun

Yang menyatakan,

Nama Lengkap Mahasiswa

Nomor Mahasiswa

# PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap Pembimbing : Nama Lengkap Pembimbing Lapangan

Jabatan : Jabatan Pembimbing Lapangan

Departemen : Departemen Asal Pembimbing Lapangan

Menyatakan dengan ini:

Nama Lengkap : Nama Lengkap Mahasiswa

NPM : Nomor Pokok Mahasiswa

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknologi Industri

Judul Penelitian : Judul Tugas Akhir

1. Penelitian telah selesai dilaksanakan pada perusahaan.
2. Perusahaan telah melakukan sidang internal berupa kelayakan penelitian ini dan akan mencantumkan lembar penilaian secara tertutup kepada pihak universitas sebagai bagian dari nilai akhir mahasiswa.
3. Memberikan kepada Instansi Penelitian dan Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Kota, Tanggal Bulan Tahun

Yang menyatakan,

Nama Pembimbing Lapangan

Jabatan

# HALAMAN PERSEMBAHAN

**Semua akan indah pada waktu-Nya**

# KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir “Rancang Bangun Aplikasi Pariwisata Berbasis Lokasi” ini dengan baik.

Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu membimbing dalam iman-Nya, memberikan berkat-Nya, dan menyertai penulis selalu.
2. Bapak xxx, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak xxx, selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Bapak xxx, selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

Demikian laporan tugas akhir ini dibuat, dan penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 15 Maret 2020

Nama Mahasiswa

Nomor Mahasiswa

# DAFTAR ISI

[JUDUL i](#_Toc46446656)

[LEMBAR PENGESAHAN ii](#_Toc46446657)

[PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH iii](#_Toc46446658)

[PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN iv](#_Toc46446659)

[HALAMAN PERSEMBAHAN v](#_Toc46446660)

[KATA PENGANTAR vi](#_Toc46446661)

[DAFTAR ISI vii](#_Toc46446662)

[DAFTAR GAMBAR ix](#_Toc46446663)

[DAFTAR TABEL x](#_Toc46446664)

[INTISARI xi](#_Toc46446665)

[BAB I. PENDAHULUAN 1](#_Toc46446666)

[1.1. Latar Belakang 1](#_Toc46446667)

[1.2. Rumusan Masalah 1](#_Toc46446668)

[1.3. Batasan Masalah 1](#_Toc46446669)

[1.4. Tujuan Penelitian 1](#_Toc46446670)

[1.5. Metode Penelitian 1](#_Toc46446671)

[1.6. Sistematika Penulisan 1](#_Toc46446672)

[BAB II. TINJAUAN PUSTAKA 2](#_Toc46446673)

[BAB III. LANDASAN TEORI 2](#_Toc46446674)

[BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 3](#_Toc46446675)

[4.1. Analisis Sistem 3](#_Toc46446676)

[4.2. Lingkup Masalah 3](#_Toc46446677)

[4.3. Perspektif Produk 3](#_Toc46446678)

[4.4. Fungsi Produk 3](#_Toc46446679)

[4.5. Kebutuhan Antarmuka 4](#_Toc46446680)

[4.6. Perancangan 4](#_Toc46446681)

[4.6.1. Perancangan Data 4](#_Toc46446682)

[4.6.2. Perancangan Arsitektur 4](#_Toc46446683)

[4.6.3. Perancangan Antarmuka 4](#_Toc46446684)

[BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 5](#_Toc46446685)

[5.1. Implementasi Sistem Implementasi Antarmuka 5](#_Toc46446686)

[5.2. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak 5](#_Toc46446687)

[5.3. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna 5](#_Toc46446688)

[BAB VI. PENUTUP 6](#_Toc46446689)

[6.1. Kesimpulan 6](#_Toc46446690)

[6.2. Saran 6](#_Toc46446691)

[DAFTAR PUSTAKA 7](#_Toc46446692)

# DAFTAR GAMBAR

[Gambar 4. 1.Use Case Diagram aplikasi PASIAR 10](#_Toc509186819)

[Gambar 4. 2. Rancangan Antarmuka Aplikasi 11](#_Toc509186820)

# DAFTAR TABEL

[Tabel 2. 1. Perbandingan Penelitian 5](#_Toc509186887)

[Tabel 5. 1. Hasil Pengujian Fungsionalitas 13](#_Toc509186888)

# INTISARI

**JUDUL PENELITIAN**

Intisari

Nama Mahasiswa

Nomor Mahasiswa

Paragraf 1 berisi tentang ringkasan latar belakang dan rumusan masalah.

Paragraf 2 berisi tentang ringkasan kegiatan penelitian yang dilakukan untuk menyelesaikan permasalahan.

Paragraf 3 berisi tentang ringkasan tentang temuan yang diperoleh dalam penelitian.

Kata Kunci: kata kunci 1, dst (maksimal 5)

Dosen Pembimbing I : xxx

Dosen Pembimbing II : xxx

Jadwal Sidang Tugas Akhir : xxx

Intisari ditulis dengan Font Times New Roman 12 dengan spasi 1

# BAB I. PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Berisikan latar belakang dari penelitian yang dilakukan

## Rumusan Masalah

Berisikan rumusan masalah dari penelitian yang dilakukan

## Batasan Masalah

Berisikan batasan masalah dari penelitian yang dilakukan

## Tujuan Penelitian

Berisikan tujuan penelitian dari penelitian yang dilakukan

## Metode Penelitian

Berisikan metode yang digunakan dalam penelitian yang dilakukan

## Sistematika Penulisan

Berisikan sistematika penulisan dan penjelasan penulisan per bab

# 

# BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisikan penelitian-penelitian terdahulu yang menyangkut dengan penelitian yang dilakukan. Terdapat table perbandingan antara penelitian yang dilakukan dengan penelitian-penelitian terdahulu.

Seluruh daftar pustaka harus dirujuk di badan naskah, menggunakan format rujukan IEEE [1] [2].

# BAB III. LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan penjelasan mengenai teori-teori yang menyangkut dengan penelitian yang dilakukan. Pada bab ini berisikan penjelasan mengenai teori-teori yang menyangkut dengan penelitian yang dilakukan. Seluruh teori yang terkait dengan tools pengembangan dan implementasi tidak dimasukkan di bagian ini.

Penomoran gambar dimulai dengan **nomor bab** di mana gambar ini terletak, diikuti **titik (.),** dan **nomor urut gambar mulai dari 1, 2, 3, dst**. Posisi label gambar di tengah bawah gambar.

Penomoran tabel dimulai dengan **nomor bab** di mana tabel ini terletak, diikuti **titik (.)**, dan **nomor urut tabel mulai dari 1, 2, 3, dst**. Posisi label tabel di atas kiri tabel.

Semua gambar dan tabel dirujuk nomornya di badan naskah, misalnya: Pada Gambar 3.1 merupakan gambar dst…..

# BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

## Analisis Sistem

Subbagian ini akan memberikan penjelasan mengenai masalah yang akan dihadapi serta solusi pembangunan sistem untuk masalah tersebut.

## Lingkup Masalah

Subbagian ini terdiri dari 3 alinea yang harus berisi:

1. Mengidentifikasi produk perangkat lunak yang akan dihasilkan berdasarkan nama (misalnya DBMS yang digunakan, Report Generator, dan lain-lain).
2. Menjelaskan apa yang akan dilakukan dan tidak dilakukan (bila perlu) oleh perangkat lunak.
3. Menjelaskan manfaat, sasaran atau tujuan yang diperoleh dari penerapan aplikasi.

## Perspektif Produk

Subbagian ini akan memberikan penjelasan perspektif produk dengan produk yang terkait. Jika penelitian mendefinisikan produk sebagai komponen sistem yang lebih besar (hal ini sering terjadi), maka bagian ini harus menghubungkan dengan kebutuhan dari sistem yang lebih besar ini hingga fungsionalitas dari perangkat lunak dan harus mengindentifikasikan antarmuka antara sistem dan perangkat lunak. Suatu diagram blok dapat menunjukkan komponen utama dari sistem yang lebih besar, interkoneksi dan antarmuka eksternal.

## Fungsi Produk

Subbagian ini akan berisikan gambar use case diagram serta tabel yang berisikan deskripsi use case.

## Kebutuhan Antarmuka

Subbagian ini berisikan kebutuhan antarmuka pengguna, *hardware*, *software,* komunikasi*,* dan sistem*.*

## Perancangan

### 4.6.1. Perancangan Data

Subbagian ini berisi gambar rancangan data dalam bentuk Entity Relationship Diagram (ERD), beserta dengan penjelasannya.

### 4.6.2. Perancangan Arsitektur

Subbagian ini berisi gambaran arsitektur sistem. Bagian ini menggambarkan bagaimana sistem diperinci dalam komponen-komponen penyusun.

* Overview Sistem : Berisi arsitektur sistem yang akan dikembangkan. Dapat juga berisi konteks sistem yang dikembangkan.
* Arsitektur Perangkat Lunak : Berisi arsitektur aplikasi perangkat lunak yang dikembangkan. Misal : arsitektur n-layer. Bisa juga berisi package dependency diagram dari aplikasi.
* Class Diagram.

### 4.6.3. Perancangan Antarmuka

Subbagian ini berisi penjelasan mengenai perancangan antarmuka dalam bentuk mockup bukan screenshot sistem yang sudah jadi.

# BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

## 5.1. Implementasi Sistem Implementasi Antarmuka

Pada subbagian ini membahas implementasi code pada bagian-bagian sistem yang penting.

## 5.2. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak

Dalam subbagian ini berisikan tabel pengujian terhadap fungsionalitas sistem yang dibangun.

## 5.3. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna

Dalam subbagian ini berisikan tabel pengujian terhadap target pengguna sistem sistem yang dibangun.

# BAB VI. PENUTUP

## 6.1. Kesimpulan

Bagian ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan diambil berdasarkan hasil yang telah diperoleh dan disesuaikan dengan tujuan penelitian.

## 6.2. Saran

Bagian ini berisi saran-saran yang terkait dengan bagaimana penelitian lanjutan dapat dilakukan.

# DAFTAR PUSTAKA

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | P. Pangelamanan, J. Luntungan, J. Waworuntu and H. Pangkey, "PROFIL PARIWISATA PESISIR KABUPATEN MINAHASA, KOTA MANADO dan KOTA BITUNG, SULAWESI UTARA," Manado, 2002. |
| [2] | R. Kurniansah, "Academia Edu," 2014. [Online]. Available: http://www.academia.edu/8290344/definisi\_pariwisata\_dar i\_beberapa\_ahli. [Accessed 1 1 2017]. |
| [3] | S. D. Kusadhi, "e-journal UAJY," 20 12 2016. [Online]. Available: http://e-journal.uajy.ac.id/10906/. [Accessed 15 3 2017]. |

Daftar pustaka menggunakan format IEEE.