KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
DIREKTORAT JENDERAL PEMBELAJARAN DAN KEMAHASISWAAN
Jalan Pintu Satu Senayan, Gedung D Lantai 7, Jakarta 10270
Telepon 021-57946073 Faks 021-57946072
Laman http://belmawa.ristekdikti.go.id, Email: ditjenbelmawa@ristekdikti.go.id

Nomor : B/2127/B.B3/KM.02.00/2019 Jakarta, 1 Juli 2019
Lampiran : 1 (satu) berkas
Perihal : Penerimaan Proposal Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM) Tahun 2019

Yth:
1. Rektor/Ketua/Direktur Perguruan Tinggi Negeri
2. Kepala Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah I s.d XIV

Direktorat Jenderal Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi akan mengadakan kegiatan Lomba Inovasi Digital Mahasiswa (LIDM) Tahun 2019, kegiatan tersebut untuk mendorong *Education* 4.0, *Sustainable Development Goals* (SDGs), dan Penghormatan *Gender* dalam kehidupan perguruan tinggi di Indonesia, khususnya di kalangan para mahasiswa dan dosen.

Lingkup LIDM meliputi 4 divisi lomba yang mewakili sejumlah solusi penting untuk menghadapi tantangan *Education* 4.0, *Sustainable Development Goals* (SDGs), dan Penghormatan *Gender* yang ditujukan bagi pembinaan generasi milenial, yaitu :

a. Divisi I : Inovasi Teknologi Digital Pendidikan
b. Divisi II : Kreasi Materi Pendidikan
c. Divisi III : Kreasi Video dengan tema *Sustainable Development Goals* (SDGs)
d.* Divisi IV : Poster Instagram dengan tema Penghormatan *Gender

Berkenaan dengan hal tersebut kami memohon Saudara untuk menginformasikan kepada mahasiswa untuk berpartisipasi dalam kegiatan LIDM, Informasi awal mengenai LIDM kami sampaikan sebagaimana terlampir, Pemutakhiran informasi dan perkembangan lomba dapat dilihat pada laman http://belmawa.ristekdikti.go.id/.

Atas perhatian dan kerjasama Saudara, kami mengucapkan terima kasih.

Direktur Kemahasiswaan,

ttd

Didin Wahidin
NIP. 196105191984031003

Tembusan:
1. Dirjen Pembelajaran dan Kemahasiswaan
2. Wakil Rektor / Wakil Ketua / Wakil Direktur PTN BidangKemahasiswaan
3. Sekertaris Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi Wilayah I s/d XIV

LOMBA INOVASI DIGITAL MAHASISWA (LIDM) TAHUN 2019

A. Deskripsi Lomba

1. Divisi III - Kreasi Video SDGs
   a. Divisi ini memperlombakan karya kreasi video yang diunggah di Youtube berdurasi maksimal 3 menit.
   b. Karya kreasi video memuat tema *Sustainable Development Goals* (SDGs) berbasis pendidikan.
   c. Lomba kreasi video ini dilaksanakan secara daring sepenuhnya dan hanya berlangsung dalam satu babak.
2. Divisi IV - Poster Penghormatan Gender
   a. Divisi ini memperlombakan karya kreasi poster yang diunggah di InstaGram berupa gambar diam satu halaman.
   b. Karya kreasi poster digital memuat tema Penghomatan Gender (penghormatan terhadap kesetaraan gender, pencegahan pelecehan seksual) berbasis pendidikan.
   c. Lomba kreasi video ini dilaksanakan secara daring sepenuhnya dan hanya berlangsung dalam satu babak.

B. Aturan Umum

Lomba dilaksanakan dalam beberapa babak:

1. Pendaftaran (bersifat daring, diwajibkan untuk seluruh peserta divisi lomba)
2. Tahap I (bersifat daring, diwajibkan untuk seluruh peserta divisi lomba)
3. Babak Final (hadir di *venue* Final LIDM/*on-site*)

C. Aturan Pelaksanaan Lomba dan Penilaian

DIVISI III – LOMBA KREASI VIDEO SDGs

1. Lomba kreasi video ini dilaksanakan secara daring sepenuhnya dan hanya berlangsung dalam satu babak.
2. Peserta membuat karya kreasi video dengan tema *Sustainable Development Goals* (SDGs) berbasis pendidikan.
4. Kreasi dan konten video harus memperhatikan hal-hal berikut:
   a. Video berisi muatan pesan yang sesuai dengan tema SGDs berbasis pendidikan.
   b. Mencantumkan *teaser*/intro LIDM di awal dan/atau akhir.
   c. Video MP4 720p berdurasi maksimal 3 menit (di luar *teaser*).
   d. Video diunggah ke YouTube dengan format judul:
   "LIDM 2019 - Divisi III - ID Tim - Nama Tim - Judul Karya.mp4".
   e. Video harus menarik perhatian masyarakat.
5. Penilaian

No.	Butir Penilaian	Bobot
1	Meningkatkan kepedulian pendidikan	20
2	Muatan inisiatif SDGs	25
3	Kualitas teknis media	20
	Kemenarikan tampilan *opening*	
	Daya tarik penyajian	
	Aspek audio, visual, narasi, animasi	
4	Ber-impact pada karakter masyarakat (sesuai kebutuhan Era 4.0)	15
5	Ide baru (orisinalitas)	15
6	Rekognisi dan *feedback* (jumlah Like, View, Share)	5
Total		100

DIVISI IV – LOMBA KREASI POSTER PENGHORMATAN GENDER

1. Lomba kreasi poster ini dilaksanakan secara daring sepenuhnya dan hanya berlangsung dalam satu babak.
2. Peserta membuat karya kreasi poster digital dengan tema Penghomatan Gender (penghormatan terhadap kesetaraan gender, pencegahan pelecehan seksual) berbasis pendidikan.
3. Kreasi dan konten poster harus memperhatikan hal-hal berikut:
   a. Poster berisi muatan pesan yang sesuai dengan tema Penghomatan Gender berbasis pendidikan.
   b. Mencantumkan logo Kemenristekdikti, Perguruan Tinggi
   c. Poster merupakan gambar diam sebanyak satu halaman.
   d. Poster dibuat dengan komposisi pesan visual maupun verbal yang kuat.
   e. Poster diunggah ke InstaGram dengan tagar/hashtag:
   #LIDM 2019 - Divisi IV - ID Tim - Nama Tim - Judul Karya
   f. Poster harus menarik perhatian masyarakat.
4. Penilaian

No.	Butir Penilaian	Bobot
1	Meningkatkan kepedulian pendidikan	20
2	Muatan inisiatif penghormatan gender (pecegahan pelecehan sexual)	25
3	Kualitas teknis media	20
	Daya tarik penyajian	
	Aspek visual dan narasi	
4	Ber-impact pada karakter masyarakat (sesuai kebutuhan di Era 4.0)	15
5	Ide baru (orisinalitas)	15
6	Rekognisi dan feedback (jumlah Like, View, Share)	5
Total		100

D. Jadwal Pelaksanaan Lomba

No.	Jadwal	Kegiatan	
		Divisi I dan Divisi II	Divisi III dan Divisi IV
1	**23 - 30 Juni 2019**	**Pengumuman Informasi Lomba**	
2	**30 Juni - 21 Agustus 2019**	**Pendaftaran**	
3	**23 - 24 Agustus 2019**	Penilaian Tahap I	**Penilaian Karya**
4	27 Agustus 2019	Pengumuman Lolos Tahap I	---
5	21 - 22 September 2019	Penilaian Tahap II	---
6	**24 September 2019**	**Pengumuman Lolos Tahap II**	**Pengumuman Finalis**
7	**4 - 6 Oktober 2019**	**Babak Final**	**Babak Final***

*) Dari Divisi III dan Divisi IV, pada Babak Final hanya untuk menghadirkan para juara, karena keseluruhan lomba dan penilaian bersifat daring

E. Pendaftaran Peserta

1. Registrasi Kepesertaan:
   a. Registrasi Perguruan Tinggi Peserta
   b. Registrasi Tim Peserta/Karya
   c. Pengantar Perguruan Tinggi
   d. Pernyataan bahwa karya yang dilombakan belum pernah diikutsertakan pada kompetisi lain (diketahui Pimpinan Fakultas/Departemen/Jurusan Bidang Kemahasiswaan)
2. Registrasi Babak Final
   a. Registrasi Tim Finalis (Mahasiswa)
   b. Registrasi Kehadiran Pembina dan Pimpinan Perguruan Tinggi di Babak Final

F. Persyaratan Umum Peserta

1. Persyaratan Peserta:
   a. Perguruan Tinggi peserta adalah perguruan tinggi yang terdaftar pada laman PD DIKTI (http://forlap.dikti.go.id).
   b. Peserta adalah mahasiswa aktif yang terdaftar pada perguruan tinggi dan terdaftar pada pada laman PD DIKTI (http://forlap.dikti.go.id) pada saat dilakukan pendaftaran tim peserta.
   c. Peserta adalah mahasiswa Program D3 (maksimal semester 6) atau D4/S1 (maksimal semester 8) pada Babak Final LIDM berlangsung.
   d. 1 Tim terdiri dari 2 – 4 orang mahasiswa.
2. Peserta wajib mengikuti seluruh jadwal dan aturan ketentuan kompetisi sesusai Buku Panduan edisi mutakhir pada setiap kompetisi tahunan.
3. Untuk lomba berbasis karya kreasi, karya yang diikusertakan tidak diperkenankan mengandung unsur SARA dan plagiarisme, serta belum pernah diikutsertakan dalam kompetisi lain.
4. Presentasi karya inovasi pada babak final dimungkinkan terbuka (dihadiri oleh peserta lain). Keluar-masuk penonton hanya diijinkan pada saat pergantian tim presentasi.